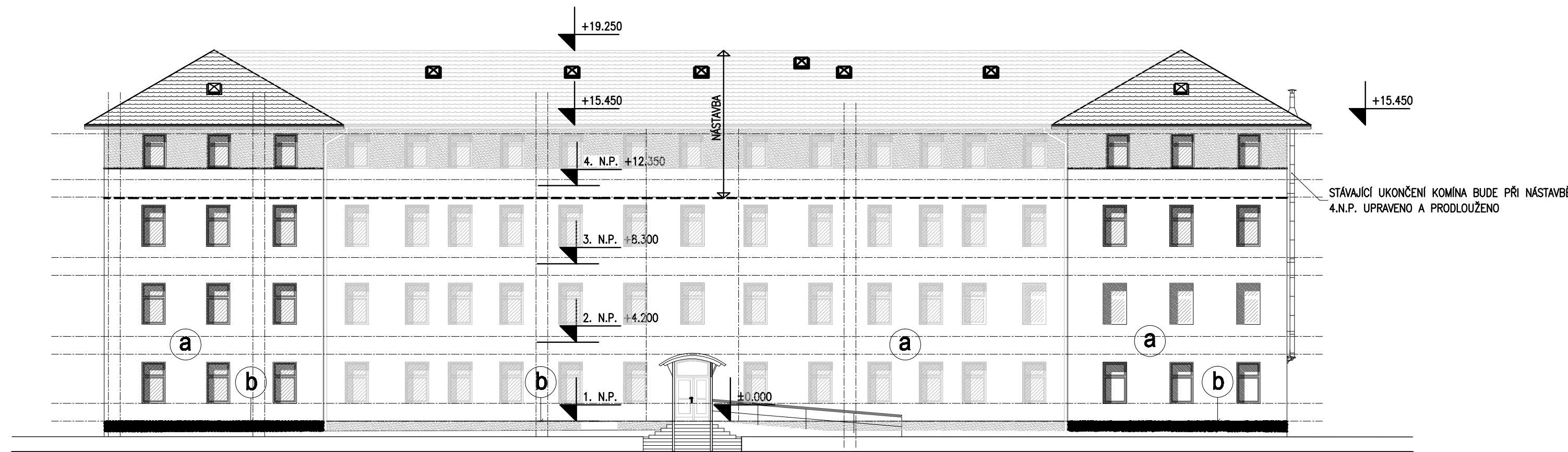
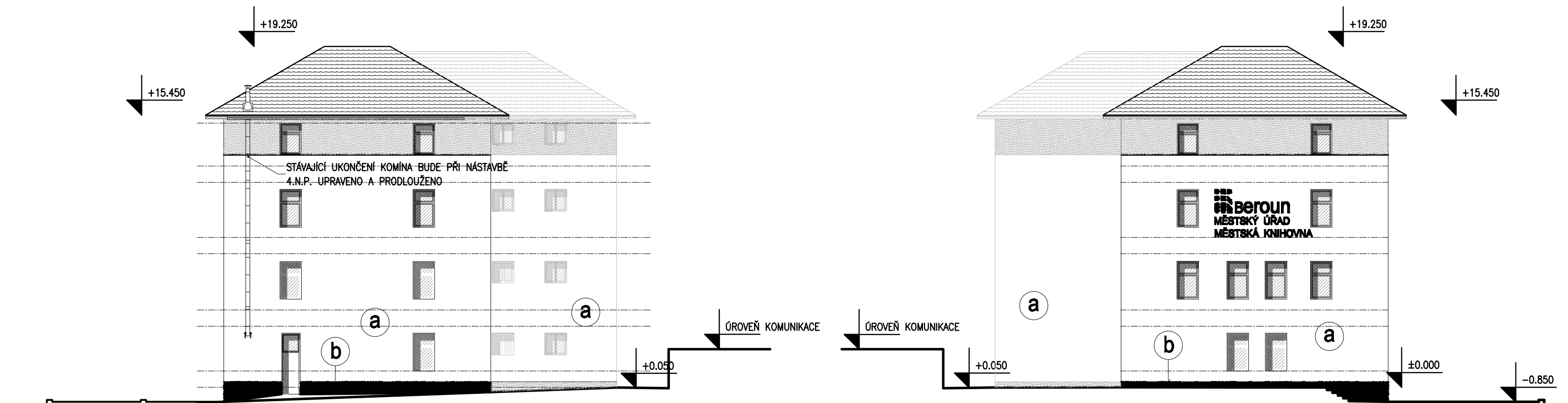


POHLED ZÁPADNÍ



POHLED VÝCHODNÍ




POHLED SEVERNÍ

POHLED JIŽNÍ

LEGENDA :

- a** OBVODOVÉ ZDIVO BUDE PO OČIŠTĚNÍ TLAKOVOU VODOU A VYSRAVENÍ POŠKOZENÝCH MÍST JÁDROVOU MALTOU, OPATŘENO VNĚJŠÍM KONTAKTNÍM ZATEPLOVACÍM SYSTÉMEM S DESKAMI MINERÁLNÍ VATY ISOVER NF 333 S KOLMÝMI VLÁKNY TL. 120 MM (V OSTĚNÍ OKEN TL. 20 MM), STĚRKOU S VÝZTUŽNOU SKELNOU SÍTKOU A FINÁLNÍ FASÁDNÍ SILIKONOVOU ZATÍRANOU OMÍTKOU ZRNITOSTI CCA 2 MM. FINÁLNÍ STĚRKA BUDE PROBARVENA VE HMOTĚ. V SYSTÉMU BUDOU POUŽITY PŘÍSLUŠNÉ TECHNOLOGICKÉ POŽADAVKY VÝROBCE, BUDOU POUŽITY PŘÍSLUŠNÉ MONTÁŽNÍ SYSTÉMOVÉ DOPLŇKY (TALÍŘ. KOTVY, VÝZTUŽNÉ ROHY A KOUTY, PENETRACE ATD.) BAREVNÉ ŘEŠENÍ FASÁDY BUDE PŘED REALIZACÍ UPŘESNĚNO KONSULTACÍ S ARCHITEKTEM MĚSTA. PROJEKT NAVRHUJE PROVEDENÍ VĚTŠINY PLOCH FASÁDY V OKROVÉ BARVĚ, HORNÍ NASTAVENÉ PATRO PŘÍZNAT PROVEDENÍM PÁSU V CIHLOVÉ ČERVENÉ BARVĚ. SOUČÁSTÍ FASÁDY BUDE V JIŽNÍ STĚNĚ PROVEDENÍ MĚSTSKÉHO LOGA A OZNAČENÍ BUDOVY
- b** SOKLOVÉ ZDIVO Z KAMENE BUDE NEJPRVE ZBAVENO STÁVAJÍCÍCH KERAMICKÝCH OBKLADŮ, POTÉ BUDE OČIŠTĚNO VČ. VÝŠKRABÁNÍ SPÁR. V ÚROVNI TERÉNU BUDE PODÉL CELÉHO OBJEKTU PROVEDEN ODVĚTRANÝ OKAPOVÝ PÁS Š. 400 MM A HL. 300 MM ZE ŠTĚRKU, KAČÍRKU GEOTEXTILIE A NOPOVÉ FÓLIE. NOPOVÁ FÓLIE BUDE V ÚROVNI KAČÍRKU UKONČENA ODVĚTRÁVACÍ LIŠTOU.

 <small>266 01 Beroun 2, V Hlinskách 1548 +42 311 740 111 www.spektra-beroun.cz spektra@spektra-beroun.cz</small>		<ul style="list-style-type: none">• PROJEKCE• ENGINEERING• REALIZACE STAVEB	
Odběratel Město Beroun – Husovo nám. 68, 266 43 Beroun – Centrum		Datum 11/2017 Z.č. 4230–07–007	
Zakázka MĚSTO BEROUN – STAVEBNÍ A DISPOZIČNÍ ÚPRAVY BUDOVY č.1 NA POZ. P.Č. 813 V K.Ú BEROUN, VE STARÝCH KASÁRNÁCH		Ředitel společnosti Ing. Martin Dejdar	
Stupeň Projekt pro provádění stavby		Hlavní inženýr projektu p. Josef Pánek	
Objekt		Projektant p. Josef Pánek	
Část D.1 Dokumentace objektů		Formát 4 A4	
Díl D.1.1 Architektonicko-stavební řešení		Měřítko 1:200	
Název výkresu POHLEDY – NOVÝ STAV		Číslo výkresu D.1.1 20	
Soubor :		Datum vykreslení :	